

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ
ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ТЮМЕНСКИЙ ИНДУСТРИАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»

УПРАВЛЕНИЕ ПРОФЕССИОНАЛЬНОЙ ОРИЕНТАЦИИ И ДОВУЗОВСКОЙ ПОДГОТОВКИ



УТВЕРЖДАЮ

Проректор по образовательной
деятельности

ФГБОУ ВО "Тюменский индустриальный
университет"

Р. И. Абдразаков

« » 2024 г.

УЧЕБНЫЙ ПЛАН

дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы, технической направленности
"Игровое программирование Unity"

Цель: ознакомить обучающихся с разработкой программного обеспечения развлекательного характера обладающих качественно новыми функциями и методами взаимодействия со средой разработки с целью коммерциализации.

Категория слушателей: обучающиеся общеобразовательных учреждений 8-11 классов.

Форма обучения: очная.

Продолжительность обучения: 9 месяцев

Режим занятий: 4 часа в неделю.

Объем программы: 114 часов.

№ п/п	Наименование разделов. дисциплин, тем (модулей)	Всего, час.	Аудиторные занятия		Форма контроля
			Теоретические занятия	Практические занятия	
1	Игровое программирование Unity	114	40	74	Защита проекта
	ИТОГО:	114	40	74	

Разработал:

Педагог доп. образования

 К.Е. Мацюк

Согласовал:

Начальник управления
профессиональной ориентации
и довузовской подготовки

 Д.А. Русских