

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
Должность: и.о. ректора
Дата подписания: 02.04.2024 17:44:28
Уникальный программный ключ:
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Геймдизайн и проектирование игр»

основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки

09.03.01 Информатика и вычислительная техника

Направленность (профиль) Автоматизированные системы обработки информации и управления

- 1. Цель изучения дисциплины:** формирование компетенции обучающегося в области современных направлений развития геймдизайна и разработки видеоигр.
- 2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** дисциплина относится к части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений.
- 3. Результаты освоения дисциплины:** формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
ПКС – 1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ПКС – 1.1 Анализирует требования к программному обеспечению, разрабатывает варианты реализации этих требований, проводит оценку и обоснование рекомендуемых решений	Знать (31) техническую документацию проектов автоматизации и информатизации прикладных процессов
		Уметь (У1) составлять техническую документацию проектов автоматизации и информатизации прикладных процессов
		Владеть (В1) навыками применения современных методов и технологий проектирования информационных систем
ПКС – 1 Способен разрабатывать требования и проектировать программное обеспечение	ПКС-1.2. Применяет современные методы и средства разработки и адаптации прикладного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов	Знать (32) современные методы и средства разработки и адаптации прикладного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов.
		Уметь (У2) применять современные методы и средства разработки и адаптации прикладного

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 008E624DF98BC2E90078B97FC72BE94C3F
Владелец: Ефремова Вероника Васильевна
Действителен: с 11.08.2023 до 03.11.2024

		программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов. Владеть (В2) навыками применения современных методов и средств разработки и адаптации прикладного программного обеспечения, структур данных, баз данных, программных интерфейсов.
--	--	---

4. Общая трудоемкость дисциплины: составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

5. Форма промежуточной аттестации:

очная форма обучения, зачет –5 семестр.

заочная форма обучения, зачет/контрольная работа –3 семестр.

Лист согласования

Внутренний документ "Геймдизайн и проектирование игр_2023_09.03.01_ИВТ"

Ответственный: Басинский Константин Юрьевич

Дата начала: Дата окончания:

Согласовано

Серийный номер ЭП	Должность	ФИО	ИО	Виза	Комментарий	Дата
	Заведующий кафедрой, имеющий ученую степень доктора наук	Барбаков Олег Михайлович		Согласовано		
	Специалисты ОЛАиМС		Радичко Диана Викторовна	Согласовано		