

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины
ОУДэк.01 Компьютерная графика
образовательной программы подготовки специалистов среднего звена
специальности 13.02.11 Техническая эксплуатация и обслуживание электрического и
электромеханического оборудования (по отраслям)

1. Цель изучения дисциплины: формирование знаний и умений о современных методах создания компьютерной графики и применения их в профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Учебная дисциплина входит в общеобразовательный цикл ППССЗ как дополнительный учебный предмет (курс по выбору обучающихся).

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины:
ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 09.

4. Требования к результатам освоения дисциплины
уметь:

- определять к какому виду компьютерной графики относится компьютерное изображение;
- определять информационный объем графического изображения;
- сохранять компьютерное изображение в определенном графическом формате;
- управлять изображением и применять заливку в растровых редакторах;
- создавать и редактировать контуры в растровых редакторах;
- работать с каналами и слоями в растровых редакторах;
- выполнять тоновую и цветовую коррекцию в растровых редакторах;
- создавать объекты различных типов и изменять свойства объектов в векторных редакторах;
- взаимно позиционировать и группировать объекты в векторных редакторах;
- работать с контурами и создавать сложные графическо-текстовые документы в векторных редакторах;
- осуществлять построение деталей, фрагментов деталей и чертежей деталей с помощью программы «Компас 3D».

знать:

- виды компьютерной графики;
- основные термины и определения компьютерной графики;
- основные понятия растровой графики, векторной и фрактальной графики;
- существующие цветовые модели;
- основные форматы графических файлов;
- программные средства создания растровых изображений;
- основные методы работы в программах растровой графики;
- способы создания анимации трехмерных объектов и ее сохранения;
- средства создания и обработки векторной графики;
- основные методы работы в программах векторной графики;
- классы профессиональных программ систем автоматизированного проектирования;
- инструментальные средства для работы в САПР «Компас 3D».

5. Общая трудоемкость дисциплины

составляет 56 часов, из них:
занятия по очной форме – 56 часов.

6. Вид промежуточной аттестации:

дифференцированный зачет – 2 семестр.
Сертификат: 6FA44C50384686A8E7BD5E27735179B6
Владелец: Ефремова Вероника Васильевна
Действителен: с 14.06.2022 до 07.09.2023

7. Рабочую программу разработал:

Шибeko М.Н., преподаватель высшей квалификационной категории, учитель информатики, преподаватель информационных технологий

**Председатель цикловой комиссии
общеобразовательных, гуманитарных и
социально-экономических дисциплин**



О.В. Абайдулина