

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
 Должность: и.о. ректора
 Дата подписания: 04.04.2024 12:18:06
 Уникальный программный ключ:
 4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400a

Аннотация рабочей программы дисциплины
«Компьютерные технологии в графическом дизайне»
основной профессиональной образовательной программы
по направлению подготовки 54.03.01 Дизайн
Направленность (профиль): Графический дизайн

1.Цели изучения дисциплины: приобретение навыков в решении проектных задач посредством информационных технологий и компьютерной графики позволяет расширить диапазон средств, инструментов и технологий исполнительского мастерства будущих специалистов-дизайнеров, а также изучить компьютерную технологию предпечатной подготовки.

2.Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина «Компьютерные технологии в графическом дизайне» относится к дисциплинам части учебного плана, формируемой участниками образовательных отношений.

3.Результаты освоения дисциплины: формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
ПКС – 5 Способен понимать принципы работы современных компьютерных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ПКС-5.1. Демонстрирует знание принципов работы современных компьютерных технологий.	Знать 3-1. Основы современных технологий сбора, обработки и предоставления информации, методы системного анализа
		Уметь У-1 Применять методики поиска сбора и обработки информации, осуществлять критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников
		Владеть В-1 навыком самостоятельного поиска, изучения и выбора методов и средств решения поставленных задач
	ПКС-5.2. Использует специальные компьютерные программы, необходимые для проектирования объектов визуальной информации, идентификации и коммуникации	Знать 3-2. Современные информационные технологии и программные средства при решении задач профессиональной деятельности
		Уметь У-2 выбирать современные технологии и программные средства для решения конкретных профессиональных задач
		Владеть В-2 навыком применять современные информационные технологии и программные средства при решении профессиональных задач

4.Общая трудоемкость дисциплины
 составляет 12 зачетных единиц, 432 часа

5.Форма промежуточной аттестации

очная форма обучения: зачет - 4,5,6 семестр, экзамен - 7 семестр;
 очно-заочная форма обучения реализуется;
 заочная форма обучения не реализуется!

Заведующий кафедрой
 дизайна архитектурной среды
 Ефремова Вероника Васильевна
 0384686A8E7BD5E27735179BC
 09.2023

А. И. Клименко

Компьютерные технологии в графическом дизайне_2022_54.03.01_ДЗГб

Согласование

Исполнитель	Срок согласования	Результат	Дата согласования	Комментарий
Согласовать "Компьютерные технологии в графическом дизайне_2022_54.03.01_ДЗГб (аннотация к рабочей программе дисциплины)" от 23.06.2022 15:12:41				
Руммо Екатерина Леонидовна		Согласовано	23.06.2022	
Кислицина Мухаббат Абдурахмановна		Согласовано	23.06.2022	
Корешкова Елена Владимировна		Согласовано	23.06.2022	
Клименко Александр Иванович		Согласовано	23.06.2022	

Утверждение

Исполнитель	Срок утверждения	Результат	Дата утверждения	Комментарий
Утвердить "Компьютерные технологии в графическом дизайне_2022_54.03.01_ДЗГб (аннотация к рабочей программе дисциплины)" от 23.06.2022 16:44:04				
Корешкова Елена Владимировна		Утверждено	23.06.2022	