

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
Должность: и.о. ректора
Дата подписания: 09.04.2024 16:21:21
Уникальный программный ключ:
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Игровой искусственный интеллект»

основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки
38.03.05 Бизнес – информатика

Направленность (профиль) Информационные системы предприятия

1. Цель изучения дисциплины: формирование у студентов теоретических знаний и практических навыков в области программных методик, которые используются в компьютерных играх для создания иллюзии интеллекта в поведении персонажей, управляемых компьютером. Игровой ИИ, помимо методов традиционного искусственного интеллекта, включает также алгоритмы теории управления, робототехники, компьютерной графики и информатики в целом.

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина относится к дисциплинам, формируемым участниками образовательных отношений.

3. Результаты освоения дисциплины: формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
УК – 1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК – 1.2. Систематизирует и критически анализирует информацию, полученную из разных источников, в соответствии с требованиями и условиями задачи	Знать (31) актуальные российские и зарубежные источники информации в области искусственного интеллекта
		Уметь (У1) применять методики обработки информации; осуществлять критический анализ и синтез информации, полученной из разных источников; применять системный подход для решения задач в области искусственного интеллекта.
		Владеть (В1) методами обработки, критического анализа и синтеза информации; методикой системного подхода для решения задач в области искусственного интеллекта
ПКС – 3 Способен документально анализировать требования, разрабатывать архитектуру, осуществлять	ПКС – 3.1 Грамотно оформляет документацию и пользовательскую документацию на различных	Знать (32) техническую документацию проектов автоматизации и информатизации прикладных

Сертификат: 008F624DE98BC2F90078B97EC72B694C3F
Владелец: Ефремова Вероника Васильевна
Действителен: с 11.08.2023 до 03.11.2024

прототипирование, проектирование и дизайн ИС, писать технические задания на разработку ИС, создавать пользовательскую документацию к ИС	стадиях жизненного цикла информационных систем	процессов
		Уметь (У2) составлять техническую документацию проектов автоматизации и информатизации прикладных процессов
		Владеть (В2) навыками применения современных методов и технологий проектирования информационных систем

4. **Общая трудоемкость дисциплины:** составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.
5. **Форма промежуточной аттестации:** очная форма обучения, зачет – 8 семестр.