

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
Должность: и.о. ректора
Дата подписания: 27.05.2024 09:54:23
Уникальный программный ключ:
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

Аннотация рабочей программы дисциплины

Основы геймификации

основной профессиональной образовательной программы по направлениям подготовки

43.03.03 Гостиничное дело

Направленность (профиль): Индустрия гостеприимства и туризма

1. Цели изучения дисциплины: сформировать у обучающихся целостное представление о принципах применения и использования методов геймификации в профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы

Дисциплина «Основы геймификации» реализуется в рамках обязательной части учебного плана.

3. Результаты освоения дисциплины: формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
ОПК-8. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК-8.1. Использует основы информационных технологий.	Знать: 31 современные информационные технологии
		Уметь: У1 применять современные информационные технологии для решения поставленных задач
		Владеть: В1 принципами использования современных информационных технологий
	ОПК-8.2. Применяет принципы их использования для решения профессиональных задач.	Знать: 32 основные задачи профессиональной деятельности.
		Уметь: У2 применять принципы решения профессиональных задач
		Владеть: В2 способами решения профессиональных задач
	ОПК-8.3. Использует полученные результаты исследований в решении задач профессиональной деятельности.	Знать: 33 принципы работы современных информационных технологий
		Уметь: У3 использовать необходимые фундаментальные знания для решения профессиональных задач
		Владеть: В3 способами совершенствования в профессиональной деятельности

4. Общая трудоемкость дисциплины

составляет 4 зачетных единицы, 144 часа

5. Форма промежуточной аттестации

очная форма обучения: экзамен – 4 семестр