

Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Клочков Юрий Сергеевич

Должность: и.о. ректора

Дата подписания: 18.07.2024 17:24:30

Уникальный программный ключ:

4e7c4ea96526c3d63c308058549a2556d7400d1

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины

КВ.02 Компьютерная графика

образовательной программы подготовки специалистов среднего звена

специальности 11.02.18 Системы радиосвязи, мобильной связи и телерадиовещания

1. Цели изучения дисциплины:

- освоение системы базовых знаний, отражающих вклад компьютерной графики в формирование современной научной картины мира, роль компьютерной графики в современном обществе, биологических и технических системах;
- овладение умениями применять, полученные навыки при изучении других дисциплин.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы

Входит в общеобразовательный цикл как курс по выбору обучающихся.

3. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины: ОК 01, ОК 02, ОК 07, ОК 09, ПК 1.1, ПК 1.3

4. Требования к результатам освоения дисциплины

в результате освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- виды компьютерной графики;
- основные термины и определения компьютерной графики;
- основные понятия растровой графики, векторной и фрактальной графики;
- существующие цветовые модели;
- основные форматы графических файлов;
- средства создания и обработки векторной графики;
- основные методы работы в программах векторной графики;
- знать классы профессиональных программ систем автоматизированного проектирования;

уметь:

- уметь определять к какому виду компьютерной графики относится компьютерное изображение;
- уметь определять информационный объем графического изображения;
- уметь сохранять компьютерное изображение в определенном графическом формате;
- уметь создавать объекты различных типов и изменять свойства объектов в векторных редакторах;
- уметь взаимно позиционировать и группировать объекты в векторных редакторах;
- уметь работать с контурами и создавать сложные графическо-текстовые документы в векторных редакторах;
- - применять инструментальные средства для работы в САПР «Компас 3D».
- - уметь осуществлять построение деталей, фрагментов деталей и чертежей деталей с помощью программы «Компас 3D».

5. Общая трудоемкость дисциплины

составляет 46 часов, (в т.ч. профессионально-ориентированное содержание – 24 часа), из них:

теоретические занятия – 25 часов,

практические занятия – 20 часов,

промежуточная аттестация – 1 час.

Вид промежуточной аттестации:

дифференцированный зачет – 2 семестр.

6. Рабочую программу разработал

Уразумбетова Ю.Т., преподаватель высшей квалификационной категории

Председатель цикловой комиссии
общеобразовательных, гуманитарных и
социально-экономических дисциплин
отделения АиЭС



О.В. Абайдулина