

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
Должность: и.о. ректора
Дата подписания: 09.04.2024 16:21:21
Уникальный программный ключ:
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Геймдизайн и проектирование игр»

основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки
38.03.05 Бизнес – информатика

Направленность (профиль) Информационные системы предприятия

- 1. Цель изучения дисциплины:** формирование компетенции обучающегося в области современных направлений развития геймдизайна и разработки видеоигр.
- 2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** дисциплина относится к дисциплинам, формируемым участниками образовательных отношений.
- 3. Результаты освоения дисциплины:** формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
УК – 1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК – 1.1. Осуществляет выбор актуальных российских и зарубежных источников, а так же поиск, сбор и обработку информации, необходимой для решения поставленной задачи	Знать (З1) методики поиска, сбора и обработки информации для решения задач в области геймдизайна
		Уметь (У1) применять методики поиска, сбора, обработки информации для решения задач в области геймдизайна
		Владеть (В1) методами поиска, сбора и обработки информации для решения задач в области геймдизайна
ПКС – 3 Способен выявлять и анализировать требования к ИС, разрабатывать архитектуру, осуществлять прототипирование, проектирование и дизайн ИС, писать технические задания на разработку ИС, создавать пользовательскую документацию к ИС	ПКС – 3.4 Успешно применяет основные методы и принципы прототипирования, проектирования и дизайна для разработки ИС	Знать (З2) законы проектирования; этапы разработки дизайн-проекта; методы анализа и синтеза в проектной работе;
		Уметь (У2) применять навыки создания проекта; проводить предпроектный анализ, использовать его в своей проектной деятельности.
		Владеть (В2) навыками создания современного дизайн-проекта; навыками проектной работы на всех этапах

- 4. Общая трудоемкость дисциплины:** составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

- 5. Форма промежуточной аттестации:** очная форма обучения, зачет – 5 семестр.

Документ подписан простой электронной подписью
Сертификат: 008E624DF98BC2E90078B97FC72BE94C3F
Владелец: Ефремова Вероника Васильевна
Действителен: с 11.08.2023 до 03.11.2024