

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины
ОУДэк.01 Программирование на С#
образовательной программы подготовки специалистов среднего звена
специальности 09.02.07 Информационные системы и программирование

1. Цели изучения дисциплины: создание условий для формирования общих компетенций в рамках освоения дисциплины; применение полученных знаний и умений в будущей профессиональной деятельности.

2. Место дисциплины в структуре образовательной программы: учебная дисциплина входит в общеобразовательный цикл как дополнительный элективный курс по выбору обучающихся.

3. В результате изучения учебной дисциплины создаются условия для формирования общих компетенций (далее - ОК): ОК 01, 02, 04, 09.

4. Требования к результатам освоения дисциплины

в результате освоения дисциплины обучающийся должен:

знать:

- основные элементы языка, структуру программы, операторы и операции, управляющие структуры, структуры данных, файлы, классы памяти,
- подпрограммы, составление библиотек подпрограмм,
- объектно-ориентированную модель программирования, основные принципы объектно-ориентированного программирования на примере алгоритмического языка: понятие классов и объектов, их свойств и методов, инкапсуляции и полиморфизма, наследования и переопределения.

уметь:

- работать в среде программирования,
- реализовывать построенные алгоритмы в виде программ на конкретном языке программирования.

5. Общая трудоемкость дисциплины

составляет 56 часов, из них:

теоретические занятия – 24 часа, практические занятия – 32 часа.

6. Вид промежуточной аттестации:

Дифференцированный зачет – 2 семестр.

7. Рабочую программу разработал:

Е.С. Бакланова, преподаватель высшей квалификационной категории.

Председатель ЦК ООиОГСЭ ИТБТ



С.Р. Шмелева

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 6FA44C50384686A8E7BD5E27735179BC
Владелец: Ефремова Вероника Васильевна
Действителен: с 14.06.2022 до 07.09.2023