

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
Должность: и.о. ректора
Дата подписания: 10.04.2024 14:35:23
Уникальный программный ключ:
4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Компьютерная графика»

основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки

45.03.04 Интеллектуальные системы в гуманитарной сфере

Направленность (профиль) Разработка и программирование интеллектуальных систем

1. **Цель изучения дисциплины:** изучение современных методов создания компьютерной графики и формирование навыков их применения в профессиональной деятельности.

2. **Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы:** дисциплина относится к дисциплинам обязательной части учебного плана.

3. **Результаты освоения дисциплины:** формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
УК-1 Способен осуществлять поиск, критический анализ и синтез информации, применять системный подход для решения поставленных задач	УК-1.1. Осуществляет выбор актуальных российских и зарубежных источников, а так же поиск, сбор и обработку информации, необходимой для решения поставленной задачи.	Знать (З1) российские и зарубежные источники информации, профессиональные сообщества и блоги, способы сбора и обработки информации
		Уметь (У1) выбирать актуальные источники информации, осуществлять поиск и обработку информации, необходимой для решения профессиональных задач
		Владеть (В1) навыками сбора, обработки и хранения графической информации, полученной из актуальных источников
ОПК-5 Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности	ОПК – 5.1 Выбирает и использует современные информационно-коммуникационные и интеллектуальные технологии, инструментальные среды, программно-технические платформы и программные средства, в том числе отечественного производства, для решения задач профессиональной деятельности	Знать (З2) основные прикладные программы компьютерной графики,
		Уметь (У2) выбирать прикладные программы векторной, растровой и 3D графики
		Владеть (В2) основными приёмами работы в различных графических редакторах

4. **Общая трудоемкость дисциплины:** составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.

Сертификат: 008E624DF98BC2E90078B97FC72BE94C3F
Владелец: Клочков Юрий Сергеевич
Действителен: с 11.08.2023 до 03.11.2024

5. **Форма промежуточной аттестации:** очная форма обучения, зачет – 5 семестр.