

Аннотация рабочей программы учебной дисциплины
ОУДэк.01 Компьютерная графика
образовательной программы подготовки специалистов среднего звена
специальности 13.02.11 Техническая эксплуатация и обслуживание электрического и
электромеханического оборудования (по отраслям)

1. Цель изучения дисциплины:

изучение современных методов создания компьютерной графики и формирование навыков их применения в профессиональной деятельности.

Место дисциплины в структуре образовательной программы

Учебная дисциплина входит в общеобразовательный цикл ППССЗ как дополнительный учебный предмет (курс по выбору обучающихся).

2. Компетенции обучающегося, формируемые в результате освоения дисциплины: ОК 01, ОК 02, ОК 03, ОК 09.

3. Требования к результатам освоения дисциплины
уметь:

- определять к какому виду компьютерной графики относится компьютерное изображение;
- определять информационный объем графического изображения;
- сохранять компьютерное изображение в определенном графическом формате;
- управлять изображением и применять заливку в растровых редакторах;
- создавать и редактировать контуры в растровых редакторах;
- работать с каналами и слоями в растровых редакторах;
- выполнять тоновую и цветовую коррекцию в растровых редакторах;
- создавать объекты различных типов и изменять свойства объектов в векторных редакторах;
- взаимно позиционировать и группировать объекты в векторных редакторах;
- работать с контурами и создавать сложные графическо-текстовые документы в векторных редакторах;
- осуществлять построение деталей, фрагментов деталей и чертежей деталей с помощью программы «Компас 3D».

знать:

- виды компьютерной графики;
 - основные термины и определения компьютерной графики;
 - основные понятия растровой графики, векторной и фрактальной графики;
 - существующие цветовые модели;
 - основные форматы графических файлов;
 - программные средства создания растровых изображений;
 - основные методы работы в программах растровой графики;
 - способы создания анимации трехмерных объектов и ее сохранения;
 - средства создания и обработки векторной графики;
 - основные методы работы в программах векторной графики;
 - классы профессиональных программ систем автоматизированного проектирования;
- инструментальные средства для работы в САПР «Компас 3D».

4. Общая трудоемкость дисциплины

составляет **56** часов, из них:
занятия по учебной дисциплине – **40** часов.

5. Вид промежуточной аттестации:

Дифференцированный зачет

6. Рабочую программу разработал:

Владелица: Ефремова Вероника Васильевна

Шибeko M.H., преподаватель высшей квалификационной категории, учитель информатики,
преподаватель информационных технологий

**Председатель цикловой комиссии
общеобразовательных, гуманитарных и
социально-экономических дисциплин**



О.В. Абайдулина