

Документ подписан простой электронной подписью
 Информация о владельце:
 ФИО: Клочков Юрий Сергеевич
 Должность: и.о. ректора
 Дата подписания: 09.04.2024 16:21:21
 Уникальный программный ключ:
 4e7c4ea90328ec8e65c5d8058549a2538d7400d1

Аннотация рабочей программы дисциплины

«Разработка мобильных приложений»

основной профессиональной образовательной программы по направлению подготовки

38.03.05 Бизнес – информатика

направленность (профиль) Информационные системы предприятия

1. Цель изучения дисциплины: закрепление навыков проектирования приложений и разработки пользовательского интерфейса в контексте разработки мобильных приложений, получения теоретической и практической подготовки студентов в области разработки на динамично развивающихся и изменяющихся платформах.

2. Место дисциплины в структуре основной профессиональной образовательной программы: дисциплина относится к дисциплинам обязательной части учебного плана.

3. Результаты освоения дисциплины: формируемые компетенции и индикаторы их достижения

Код и наименование компетенции	Код и наименование индикатора достижения компетенции (ИДК)	Код и наименование результата обучения по дисциплине
ОПК – 3 Способен управлять процессами создания и использования продуктов и услуг в сфере информационно – коммуникационных технологий, в том числе разрабатывать алгоритмы и программы для их практической реализации	ОПК – 3.1 Осуществляет разработку алгоритмов и компьютерных программ для решения практических задач	Знать (31) содержание рынка программных продуктов и информационных услуг для мобильных приложений
		Уметь (У1) выбирать программный продукт и модель информационных технологий для решения прикладной задачи с учетом конкретной предметной области
		Владеть (В1) навыками выбора программных продуктов и мобильных технологий для решения поставленной задачи
	ОПК – 3.2 Выбирает оптимальные языки программирования и успешно организует работу с базами данных, операционными системами и оболочками, современными программными средами разработки информационных систем и технологий	Знать (32) тенденции развития и применения сервисных программ и оболочек при разработке мобильных приложений
		Уметь (У2) выбирать сервисные программы и сервисные оболочки при разработке мобильных приложений с учетом конкретной предметной области
		Владеть (В2) навыками использования сервисных программ и сервисных оболочек при разработке мобильных приложений для решения задачи
	ОПК – 3.4 Использует основные инструменты программирования, отладки и тестирования прототипов	Знать (33) основные сервисы для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений, их достоинства и недостатки

ДОКУМЕНТ ПОДПИСАН
 ЭЛЕКТРОННОЙ ПОДПИСЬЮ

Сертификат: 008F624DE98BC2F90078B97EC72BF94C3F
 Владелец: Ефремова Вероника Васильевна
 Действителен: с 11.08.2023 до 03.11.2024

	программно – технических комплексов задач	Уметь (У3) взаимодействовать с основными инструментами для разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений
		Владеть (В3) инструментами разработки дизайна интерфейсов мобильных приложений
ОПК – 5. Способен организовывать взаимодействие с клиентами и партнерами в процессе решения задач управления жизненным циклом информационных систем и информационно – коммуникационных технологий	ОПК – 5.5 Осуществляет эффективное взаимодействие с заказчиками и потенциальными заказчиками ИТ – проектов по вопросам разработки и использования информационных систем и информационно – коммуникационных технологий	Знать (З4) особенности командной работы, текстовой документации к разработанному продукту и презентации мобильных приложений
		Уметь (У4) работать в команде, готовить текстовую документацию, презентовать готовые мобильные решения
		Владеть (В4) навыками командной работы, составления текстовой документации к разработанному продукту, и презентации мобильного приложения

4. **Общая трудоемкость дисциплины:** составляет 3 зачетные единицы, 108 часов.
5. **Форма промежуточной аттестации:** очная форма обучения, экзамен – 7 семестр.